

## Ismerd meg Edison-t közelebbről

Ahhoz, hogy használni tudjuk Edison-t meg kell ismernünk az érzékelőinek a helyét és, hogy mire is jók a gombjai. Nézd meg alaposan a lenti képet! Később bármikor visszaneézheted amikor az egyes szenzorokat vagy kimeneteket használni szeretnéd a kalandok során.

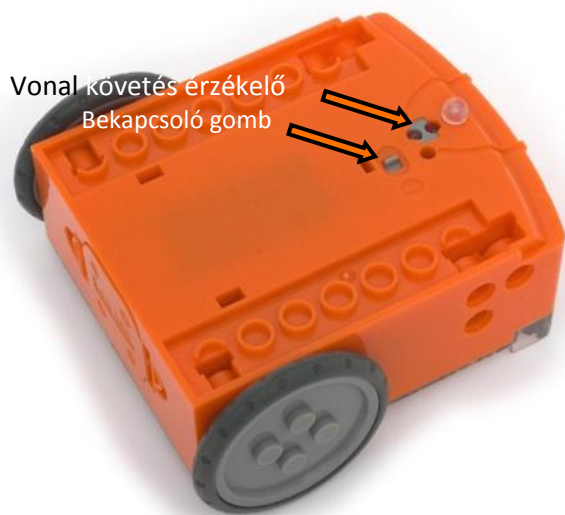


Edison érzékelői és gombjai

**Lejátszás gomb** – Elindítja a programokat

**Megállítás/Stop gomb** – Nyomd meg ha meg akarsz állítani a program futását

**Felvétel gomb** – 1x megnyomva = program feltöltés, 3x megnyomva= vonalkód beolvasás



Bekapcsoló gomb és vonalkövető érzékelő

Edison programozó kábele segítségével lehet a programokat feltölteni a számítógépről a robotba. A kábelt a hangszóró kimentbe kell beledugni a számítógépen vagy tableten.

Edison vonalkövető érzékelője két részből áll: egy infravörös LED világításból és egy fény érzékelőből. A LED megvilágítja a talajt. Ha a talaj fehér, visszaveri a fényt amit az érzékelő érzékel. Ha a talaj fekete, nem verődik vissza annyi fényt, így az érzékelő kevesebb bejövő fényt érzékel.



Edison programozó kábele - EdComm

## Üzemeltetési tudnivalók

**A játékrobot nem adható 3 évesnél fiatalabb gyermeknek!** Az elemek állapota befolyásolja az eszköz működését. A legjobb eredmény érdekében teljes kapacitású elemeket használjon! Garancia: 12 hónap. További részletek: [www.meetedison.hu](http://www.meetedison.hu) oldalon.

	<p>EdBlocks: Teljesen grafikus programnyelv amit könnyű használni. Egyszerű "fogd meg és tedd oda" rendszerrel kezelhető. Az EdBlocks vicces, és könnyű ráérezni főleg a fiatalabb korosztálynak. Mindenki számára tökéletes a programozásba való bevezetésre. Nem igényel korábbi programozói tudást.  <a href="https://www.edblocksapp.com/">https://www.edblocksapp.com/</a></p>
	<p>EdScratch: A népszerű Scratch (MIT) nyelvhez hasonló programnyelv. Az utasításkészlet a feltételek, elágazások, ciklusok mellett tartalmaz változókezelést is. Bárki számára gyorsan átlátható és elsajátítható. Előzetes Scratch tudás birtokában pedig azonnal használható is az Edison robot programozására.  <a href="https://www.edscratchapp.com/">https://www.edscratchapp.com/</a></p>
	<p>EdWare: Ez egy hibrid grafikai programozási nyelv. Kombinálja a könnyű "fogd meg és tedd oda" módszert az ikonokkal. Ezt bővíti ki az ikonok által bevihető szöveges paraméterezés. Az eredmény egy olyan program környezet, melyet könnyű megtanulni, és remek alapokat ad a továbblépéshez más nyelvekre.  <a href="http://www.edwareapp.com">http://www.edwareapp.com</a></p>
	<p>EdPy: Egy sokoldalú szöveges programnyelv a népszerű Python alapjain. Ezzel megtanulható a "valódi" programnyelvek sajátossága, és a programozás egy magasabb szintre vihető.  <a href="http://www.edpyapp.com">http://www.edpyapp.com</a></p>

## Edison programozásának legegyszerűbb módja:

Vonalkódos program aktiválás, melyről bővebben a "KönyvED I - Kezdedben az irányítás"-ban olvashatsz ([www.meetedison.hu](http://www.meetedison.hu))

Edison "lát" a sötétben, és ennek segítségével ki tudja kerülni az útjába kerülő akadályokat.

Ez a vonalkód aktiválja az "Akadály elkerülő" programot. A program futása során Edison halad előre amíg egy akadályt nem érzékel. Ekkor elkezdi hátrálni és elfordulni, majd miután kikerülte az akadályt folytatja útját előre.

## A vonalkódok beolvasása

1. Helyezd Edison-t a vonalkód elé a nyílra, úgy hogy az eleje a vonalkód felé nézzen!
2. Nyomd meg 3x a felvétel gombot!
3. Edison áthalad a vonalkódon és beolvassa azt.



Vonalkód - Akadály elkerülés

Ha igazán szeretnéd átvenni az irányítást Edison felett, itt van a lehetőség, amit egyszerűen megtehetsz a TV távirányító segítségével. Ezekkel a vonalkódokkal Edison-t megtanítod, hogy felismerje a TV vagy a DVD távirányítójából érkező parancsokat.



Vonalkód - Infra távirányító: Előre haladás



Vonalkód - Infra távirányító: Hátra haladás



Vonalkód - Infra távirányító Balra pördülés



Vonalkód - Infra távirányító: Jobbra pördülés